

**Título: Teoría de juegos y Elección social**

**Objetivos:** Introducir al alumno en los procesos de decisión competitivos y en los esquemas de cooperación.

**Descriptores:**

- Juegos no cooperativos. Representación de juegos. Equilibrios. Juegos de suma nula. Juegos de suma no nula.
  
- Juegos cooperativos. Core y valor de Shapley. Cooperación parcial. Juegos simples e índices de poder.
  
- Juegos de investigación operativa.

**Apoyo:** Departamento de Matemática Aplicada II y Departamento de Estadística e Investigación Operativa,

Proyectos: ECO2010-17766 (IP: Andrés Jiménez Losada),  
MTM2010-19576-C02-01 (IP: Justo Puerto Albandoz),  
ECO2011-29801-C02-01 (IP: Amparo Mármol Conde),  
MTM2012-36163-C06-03 (IP: Emilio Carrizosa Priego)  
P10-FQM-5849 (IP: Justo Puerto Albandoz),  
P11-FQM-7603 (IP: Emilio Carrizosa Priego)

Otros: Eduardo Conde Sánchez

**Bibliografía básica:**

Curiel, I. "Cooperative Game Theory and Applications", Kluwer Academic Publisher, 1997  
Owen, G. "Game Theory", Emerald Group, 1995