

Asunto: ESO- Instrucciones concursantes primera fase CO+2024

Estimado/a concursante:

¡Gracias y enhorabuena por participar en la primera fase del Concurso de Otoño 2024!

Si recibes este correo significa que tenemos seguridad en que la dirección de correo con la que te has inscrito no contiene errores. Te explico brevemente cómo es este concurso, de modo que si tienes alguna duda tras leer detenidamente este mensaje me la puedas plantear por este medio.

Tu profesorado ha fijado un día y hora de esta semana, y un aula, para el CO+, confirma con él estos detalles.

Unos minutos antes de la hora fijada recibirás, en esta misma dirección un correo mío con el asunto "ESO- comienza el Concurso de Otoño", que contiene un enlace del tipo: <https://testmoz.com/q/2024ESO-nombre de tu centro>.

A la hora fijada para empezar, cuando pulses el enlace anterior, se te abrirá un cuadro en el que debes escribir tu dirección de correo electrónico (en la que has recibido mis mensajes), y pulsar "Inicio".

Inmediatamente recibirás en tu misma dirección un mensaje de remitente [noreply@testmoz.com](mailto:noreply@testmoz.com), y asunto "start the test 2024ESO-nombre de tu centro" que te propone hacer click en un nuevo enlace que da comienzo al concurso. Revisa el buzón de spam si no lo encuentras en tu buzón de entrada.

El CO+ consta de 10 problemas tipo test con 5 respuestas, de las que solo una es correcta, que podrás ir respondiendo en el orden que prefieras, durante un máximo de 60 minutos. Lleva papel y lápiz para hacer cuentas, así como instrumentos de dibujo (regla, compás, transportador, escuadra y cartabón). Te recomiendo empezar por los que te resulten más sencillos y seguir luego por los más complicados. Puedes corregir tus respuestas, cuanto desees, marcando la que consideres verdadera.

**La puntuación NO es la habitual:** cada respuesta correcta vale 5 puntos, cada problema sin contestar vale 2 puntos, y cada respuesta errónea no te aporta ningún punto. Por ello, lo más inteligente es responder solo cuando estés seguro/a de una respuesta, no te conviene responder al azar si no sabes la respuesta.

Para concluir la competición debes pulsar el botón "Enviar", colocado al final de los 10 problemas. Ten cuidado, porque una vez pulsado este botón no tendrás vuelta atrás. El programa te dará inmediatamente una puntuación correspondiente sólo a tus respuestas correctas. Para calcular tu puntuación total habrá que sumarle el valor correspondiente a las respuestas en blanco, es decir, 2 puntos por cada una de ellas, que en la puntuación que te da el programa no está aún computado.

**No está permitido usar calculadoras, móviles, ni otros dispositivos o documentos. Tampoco se permiten consultas o aclaraciones de los problemas planteados (jes un concurso, no un examen!), ni comentarios con otras personas durante el tiempo del concurso.**

¡Mucha suerte! Espero que puedas pasar a la fase final.

Saludos

Ramón Piedra

Secretario de la Comisión Organizadora